

ROK SZKOLNY 2021/2022

WYMAGANIA EDUKACYJNE DLA TECHNIKUM BUDOWLANEGO

przedmiot: **RYSUNEK TECHNICZNY**

klasa: 3B

specjalność: TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ, kwalifikacja: **311943**

<p>Poziom wymagań KONIECZNYCH na ocenę dopuszczającą</p>	<p>Uczeń potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none">• dobrać materiały i przyrządy do sporządzania rysunku;• zna rodzaje pisma technicznego;• stosować zasady rysunku technicznego, rysunki wykonywać niezbyt starannie, ale bez merytorycznych błędów;• stosować techniki kreślenia;• wymienić rodzaje rzutów aksonometrycznych;• zawsze pracuje na lekcjach.
<p>Poziom wymagań PODSTAWOWYCH na ocenę dostateczną</p> <p><i>/ po spełnieniu wymagań na ocenę dopuszczającą/ taksonomia celów B</i></p>	<p>Uczeń potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none">• dobrać materiały i przyrządy do sporządzania rysunku;• zapobiegać zagrożeniom życia i zdrowia w miejscu wykonywania czynności zawodowych;• w miarę starannie wykonuje rysunki techniczne
<p>Poziom wymagań ROZSZERZONYCH na ocenę dobrą</p> <p><i>/ po spełnieniu wymagań na ocenę dopuszczającą i dostateczną/</i></p>	<p>Uczeń potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none">• stosować zasady pisma technicznego;• stosować zasady rysunku technicznego;• stosować techniki kreślenia;• wykonać rzuty aksonometryczne i prostokątne brył oraz detali;• wykonać rysunki rozwinięć i przekrojów brył;• wykonać szkice robocze elementów budowlanych;• określić zasady wymiarowania;

	<ul style="list-style-type: none">• zorganizować stanowisko pracy technika grafiki i poligrafii cyfrowej zgodnie z wymogami ergonomii, przepisami bezpieczeństwa i higieny pracy,• zastosować zasady organizacji stanowiska pracy w pracowni dokumentacji technicznej;• wykonać rysunki rozwinięć i przekrojów brył.
<p>Poziom wymagań DOPEŁNIAJĄCYCH na ocenę bardzo dobrą</p> <p><i>/ Po spełnieniu wymagań na ocenę dopuszczającą, dostateczną i dobrą/</i></p>	<p>Uczeń potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none">• zaprojektować koncepcję elementu rzeczywistego w formie projektu graficznego;• zaprojektować nieskomplikowany element rzeczywisty.