

WYMAGANIA EDUKACYJNE

Przedmiot: **Druk cyfrowy**

Specjalność: **Technik grafiki i poligrafii cyfrowej – program nr 311943**

Klasa III

Na podstawie Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 7 września 2004 r. w sprawie warunków i sposobu oceniania, klasyfikowania i promowania uczniów i słuchaczy oraz przeprowadzania sprawdzianów i egzaminów w szkołach publicznych z późniejszymi zmianami oraz Wewnątrzszkolnego Systemu Oceniania.

Ocenie podlegają:

- praca na lekcji,
- ćwiczenia praktyczne, wykonywane podczas zajęć
- odpowiedzi ustne, kartkówki
- jakość pracy i aktywność na lekcji,
 - współpraca w grupie,
- sprawdziany wiadomości i umiejętności
- prace domowe
- prace nieobowiązkowe – będące samodzielną uczniowską propozycją poszerzenia wiadomości umiejętności
- osiągnięcia w konkursach przedmiotowych szkolnych i pozaszkolnych.

OCENA	Uszczegółowione efekty kształcenia. Uczeń po zrealizowaniu zajęć potrafi:
Niedostateczny	<p>Nie uczęszcza na zajęcia (50% nieobecności). Przeważająca większość ocen to niedostateczne. Brak zeszytu przedmiotowego. Nie opanował materiału nauczania.</p>
Dopuszczający	<p>Poprawił oceny niedostateczne na dopuszczające lub wyższe. Uzupełnia na bieżąco zeszyt przedmiotowy. Opanował minimum nauczania. Zna regulamin BHP i stosuje się do niego. Zna pojęcie druku cyfrowego Wymienia zastosowanie druku cyfrowego Pozyskuje materiały cyfrowe</p>
dostateczny	<p>Wymagania dla oceny dopuszczającej oraz dodatkowo: Zna budowę aparatu oraz skanera Przygotowuje pliki do obróbki zdjęć Zna format PDF</p>
dobry	<p>Wymagania dla oceny dostatecznej oraz dodatkowo: Zapisywać pliki w różnych formatach. Zna zasady przygotowania plików PDF do naświetlania i drukowania Wymienia podstawowe pojęcia z zakresu drukowania Zna techniki druku</p>
Bardzo dobry	<p>Wymagania dla oceny dobrej oraz dodatkowo: Bardzo dobrze opanował materiał nauczania. Klasyfikuje i charakteryzuje maszyny do drukowania cyfrowego Zna rozdzielczość maszyn drukujących</p>

Celujący	Wymagania dla oceny bardzo dobrej oraz dodatkowo: Wymienia i charakteryzuje podłoża do drukowania cyfrowego Zna metody obróbki wykończeniowej Bierze udział w konkursach o tematyce poligraficznej i graficznej. Przygotowuje plansze tematyczne dotyczące omawianych podczas zajęć zagadnień. Wykorzystuje umiejętności graficzne i poligraficzne, wykonując zadania na rzecz szkoły lub środowiska lokalnego.
-----------------	--